

## 進行 PaGamO 之前需要了解的事

PaGamO（台語：打 Game 學）是一套由台灣大學葉丙成教授與學生團隊共同研發，且獲得國際正面評價的免費線上學習遊戲軟體。利用課餘期間，同學可以運用這個遊戲平台複習課業（國英數自社五科都可以），提升學生的學科能力。

### 1. 學習動機提升

相較於傳統的紙筆測驗卷或是參考書，PaGamO 大幅的提升學生學習的動機，不管是什麼年紀的孩子，遊戲對於學生的吸引力定大於書本，此外，只要孩子有動機，沒有什麼難題是無法解決的因此，只要我們能找出方法提升學習動機，那孩子對於“學習”的熱情、樂趣也會大幅增加！

### 2. 有效率的複習、讀書

過去傳統的測驗卷或參考書都無法解決一個問題”有效的整理題目、落點分析”，PaGamO 解決了這個問題！每一個使用 PaGamO 的孩子都會有自己的統計分析報表、學習歷程紀錄，家長隨時都可以看到孩子的學習狀況！此外，很多孩子學習面臨的一個問題，就是不知道自己的落點在哪？一張測驗卷完成了，卻不知道自己是哪個單元需要加強，PaGamO 的報表，幫每個孩子都精確的分析！更重要的地方-在考試前，孩子不需要翻翻找找過去的考卷、某個圈起來的題目，只要在 PaGamO 中按幾個鈕，就可以一次複習全部的題目了！

### 3. 具體落實因材施教

在 PaGamO 中，每個孩子都可以有自己的教學計畫，老師可以輕鬆的依據每個孩子的學習狀況，指派適合的回家作業！

### 4. 成績真的進步了

從開始到現在，已經超過萬名老師及同學使用，根據宜蘭縣礁溪國中詹老師的實驗，班上同學的段考標準差明顯縮小！

此外，也有許多老師表示，學生主動練習題目的數量驚人，常常一個週末就練習一兩百題，是過去沒有看過的景象，且，隔週的小考，成績也明顯的進步了！

### 5. 轉換平日打電動的時間

這群 3C 世代的孩子們已經無處不離手機、平板、電腦，不分男女都花許多時間在遊戲上，PaGamO 並不是阻礙孩子們打電動，而是讓家長多一個安心的選擇，至少，我們可以保證 PaGamO 的孩子們在 PaGamO 時，大多的時間都是將時間集中在「回答問題」、「解決問題」這件事情上。

### 6. 家長安心的重點：不用擔心成癮、使用電腦太久等衍伸問題

許多家長最擔心的重點-3C 產品所衍伸的視力問題、成癮問題，這也是許多科技導入遇到的最大阻礙！因此，團隊在設計遊戲時，也特別針對此議題加上「能量值的功能」

什麼是能量值呢？學生每日擁有的能量值是固定，每作答一次會扣一定的點數，一天學生的上限是答題 60 題，約 45-70 分鐘！因此，家長不用擔心學生會玩太久，因為，遊戲就已經限制了學生每天可以玩的時間！